

Thema: Informatik: Programmieren lernen

Zielgruppe: Klasse 10
Leitung: Herr Haspel
Zeit: Mittwoch 8.-9. Stunde
Beginn: 09.10. 2019

Beschreibung des Angebots^{*} :

Der Kurs richtet sich speziell an Schülerinnen und Schüler der Klassenstufe 10, die bisher über keine oder nur sehr wenig Programmiererfahrung verfügen, die aber mit dem Gedanken spielen, Informatik in der Kursstufe als Wahlfach zu belegen. Mit Hilfe der interaktiven Java-Entwicklungsumgebung Greenfoot, die speziell für Ausbildungszwecke entwickelt wurde und die Entwicklung einfacher zweidimensionaler graphischer Anwendungen (wie z.B. Simulationen und Spiele) erlaubt, werden Schritt für Schritt Grundlagen der Programmierung am Computer erarbeitet. Zusätzlich erhalten alle teilnehmenden Schülerinnen und Schüler ein Schulbuch sowie Arbeitsblätter zu jedem Kapitel.

Sämtliche Fragen zu Ablauf und Inhalt beantwortet Herr Haspel auf der Infoveranstaltung zur Differenzierung am 26.09. gerne.

Voraussetzungen:

- Raumbedingt maximal 15 Teilnehmer, bei mehr Bewerbungen muss ausgelost werden.
- Teilnahmebescheinigung am Ende des Schuljahres kann nur ausgestellt werden, wenn mindestens 90% aller Stunden besucht wurden.

Lernziele/Erworbene Kompetenzen:

- Grundlagen der objektorientierten Programmierung in der Programmiersprache Java
- grundlegende Vorbereitung für das Wahlfach Informatik in der Kursstufe

^{*} z.B. Schwerpunkte/Zielsetzung/evtl.Kosten/Besonderheiten/Materialien/Kleidung/Auftritte/ Zeitaufwand/ Vorbesprechungstermin, etc.